



CLASSVR®
REALIDAD VIRTUAL PARA ESCUELAS



LA ÚNICA
FUENTE DEL
CONOCIMIENTO
— ES —
LA EXPERIENCIA

ALBERT EINSTEIN

**REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA
PARA LA EDUCACION**

Una introducción a ClassVR

ClassVR proporciona todo lo que necesita para implementar la realidad virtual y la realidad aumentada en el aula.

ClassVR es una tecnología de realidad virtual innovadora creada para el aula, diseñada para ayudar a aumentar la participación y la retención de conocimientos para estudiantes de todas las edades.

Presentamos un concepto completamente nuevo en tecnología educativa

Un casco de realidad virtual independiente completo con una interfaz única fácil de usar para los estudiantes, recursos educativos integrados y controles para maestros fáciles de usar.



Usar la tecnología en un aula ocupada no siempre es tan fácil como debería ser. La interfaz de ClassVR y los controles del maestro brindan las herramientas necesarias para garantizar que esta tecnología emocionante y atractiva pueda brindar una experiencia rica y confiable para usted y sus alumnos.

La solución todo en uno de realidad virtual y realidad aumentada para escuelas



Realidad Virtual Auriculares

ClassVR es un todo integrado, dispositivo listo para el aula con hardware no adicional no requerido para empezar.



Central Administracion Auriculares

El Portal ClassVR proporciona a los profesores el control para enviar fácilmente contenido, dirigir y monitorear la atención del estudiante, maximizando el tiempo de aprender.



Plan de estudios Contenido Alineado

ClassVR proporciona miles de recursos educativos de VR y AR para agregar valor a tus lecciones.



Almacenamiento seguro y Cargando

Toda la ClassVR entra en los auriculares, un almacenamiento resistente y estuche de carga para asegurar que sus dispositivos estén siempre listos para cuando usted los necesita.



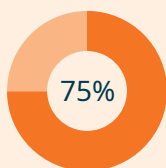
Instalación, Configuración y Capacitación

Nuestros técnicos instalan y configuran los auriculares y nuestro equipo educativo te enseña cómo usarlos.

Beneficios de la RV en el Aula

La evidencia muestra cómo la realidad virtual puede involucrar y ampliar los límites de su enseñanza, y cómo la RV puede ayudar a los estudiantes a alcanzar los objetivos de aprendizaje.

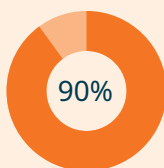
Experiencia



Aprendiendo a través de la experiencia puede impulsar la retención del conocimiento por hasta el 75%.

Aumenta la capacidad de tus alumnos para retener el conocimiento al sumergirlos en emocionantes experiencias que no podrán olvidar.

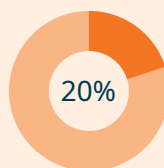
Comprometerse



Solo recordamos el 10% de lo que leemos, pero podemos retener el 90% de lo que experimentamos.

Mejora la interacción de los estudiantes dentro del aula mediante la incorporación de estímulos visuales con ClassVr a través de experiencias virtuales.

Lograr



VR puede mejorar el logro del estudiante, mejora resultados del examen por arriba del 20%

ClassVR viene completo, con todas las herramientas que necesitas para entregar un Plan de Estudios - Lecciones de realidad virtual alineadas para impulsar el aprendizaje de sus alumnos.



Auriculares ClassVR

Nuestro visor ClassVR ha sido diseñado por expertos pensando en los estudiantes.

El visor ClassVR está diseñado específicamente para escuelas y se puede usar de varias maneras para lograr una experiencia de realidad aumentada y completamente virtual.

Los estudiantes pueden simplemente sostener y mirar a través del dispositivo, o usar las correas para la cabeza para una experiencia más cómoda y de "manos libres".



Audífonos autónomos Premium ClassVR de 64 GB

Los auriculares ClassVR Premium (64 GB) incluyen nuestra más alta capacidad de almacenamiento hasta ahora para una experiencia confiable y optimizada. Experiencia de realidad virtual y realidad aumentada en el aula, sin necesidad de otros dispositivos.

- * Entorno de aprendizaje VR y AR seguro y protegido
- * Interfaz y controles fáciles de usar
- * Diseño ligero y cómodo apto para estudiantes

Especificación Técnica completa

- WiFi 802.11 a/b/g/n de doble banda 2.4/5GHz + Bluetooth 4.2
- Cámara frontal de 13MP con enfoque automático
- Combinación de lente Fresnal/asférica
- Batería interna de polímero de litio con un tiempo de ejecución mínimo de 4 horas en uso continuo
- Carga/entrada USB-C para controlador manual
- Montaje de cabeza ajustable de 3 vías con correas traseras dobles
- Ranura para tarjeta Micro SD para expansión de almacenamiento
- Altavoces estéreo y micrófono
- Salida jack estéreo de 3,5 mm para uso de auriculares

Almacenamiento y carga seguros

Todos nuestros estuches de almacenamiento y carga están diseñados para transportarse fácilmente entre aulas.

Maximizar su inversión en realidad virtual significa ponerla a disposición de tantos estudiantes como sea posible. Es por eso que todas las opciones de carga y almacenamiento de ClassVR se han diseñado para que sean lo más portátiles posible,

lo que permite a los profesores mover de forma fácil y segura los auriculares de un aula a otra.



Disponible en juegos de 4 y 8

Nuestros auriculares ClassVR están disponibles en juegos de 4 y 8.

Cargado y listo para usar

Nuestros estuches ClassVR están diseñados para permitir que los auriculares se carguen incluso cuando el estuche está cerrado. Un concentrador de carga USB integrado, junto con ventiladores de enfriamiento activos, garantiza que sus auriculares se puedan guardar, cargar y usar de manera segura cuando los necesite.

Contenido alineado con el plan de estudios de realidad virtual y realidad aumentada

ClassVR viene completo con miles de recursos de realidad virtual y aumentada alineados con el plan de estudios.

Nuestros recursos pedagógicamente sólidos, alineados con el plan de estudios y los planes de lecciones estructurados brindan experiencias que ayudan a los estudiantes a visualizar y comprender temas educativos complejos.

Los profesores pueden agregar valor a cada lección con los miles de contenidos, recursos, planes de lecciones y hojas de trabajo específicos de la materia que cubren muchos temas del plan de estudios.

Contenido inmersivo incluido en ClassVR

Explora imágenes de 360°



Las imágenes de 360 grados son una excelente manera de brindarles a los estudiantes experiencias únicas, permitiéndoles visitar lugares remotos, ver monumentos históricos o experimentar lugares que no podrían visitar en la vida real.

Sacar modelos 3D de la página



¡Con AR, los estudiantes pueden ver e interactuar con modelos 3D como si estuvieran en la palma de su mano! Usando la cámara frontal de los auriculares ClassVR, los estudiantes pueden acercarse al contenido, como un corazón que late o un artefacto antiguo.

Experimente videos de 360°



Nuestra creciente biblioteca de videos de 360 grados lleva la inmersión al siguiente nivel. Cada video ha sido cuidadosamente elegido por sus beneficios educativos y lleva a sus estudiantes a un aprendizaje más profundo.

Escenas explorables



Las escenas explorables permiten que los estudiantes se muevan, descubran y viajen a través de mundos y entornos virtuales usando un visor y un controlador de mano ClassVR, diseñados para promover el aprendizaje independiente y las discusiones grupales.

Crea y sube tu propio contenido

ClassVR se integra con proveedores externos y permite a los profesores y estudiantes crear y cargar su propio contenido de realidad virtual y realidad aumentada.

Integraciones con proveedores de contenido educativo de realidad virtual y realidad aumentada

Hablamos continuamente con editores de realidad virtual para incorporar excelentes contenidos y herramientas en el portal de ClassVR, y nos hemos asociado con socios de contenido selecto en todo el mundo, incluidos ThingLink y CoSpaces, para poner a disposición de sus estudiantes contenido nuevo y emocionante.

Crear y cargar contenido 360° y 3D

ClassVR permite a los profesores y estudiantes crear contenido, desde fotos y videos de 360° hasta modelos 3D y escenas explorables. Con dispositivos como cámaras de 360° o paquetes creativos como Paint 3D, puede crear y cargar su contenido de realidad virtual y realidad aumentada directamente en el portal de ClassVR.



Contenido compartido dentro de la comunidad de ClassVR

Conéctese con educadores de todo el mundo agregando sus creaciones a la biblioteca comunitaria de ClassVR. ¿Aqui puede compartir su propio contenido, utilizar el contenido de otros usuarios y experimentar el mundo! Los maestros pueden crear listas de reproducción y enviarlas a la comunidad ClassVR; una vez aprobadas, todos los suscriptores pueden acceder a ellas, creando un gran banco de contenido generado por la comunidad.



Impartir y controlar lecciones con ClassVR

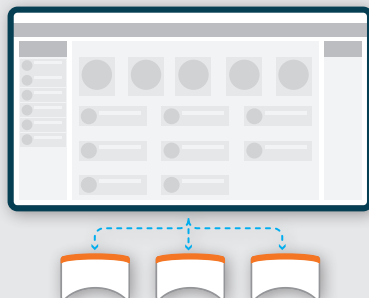
El portal en línea de ClassVR facilita el uso de VR y AR en lecciones con un mínimo de complicaciones y un control total.

En el corazón de ClassVR se encuentra nuestro portal fácil de usar para profesores, que proporciona todo el contenido y las herramientas necesarios para impartir lecciones atractivas con éxito.

Crear y lanzar actividades simultáneamente

Con solo hacer clic en un botón, los profesores pueden ofrecer experiencias definidas directamente a los auriculares ClassVR simultáneamente, sin dejar de satisfacer las necesidades de todos los estudiantes. Los maestros pueden usar una variedad de métodos de enseñanza para implementar VR y AR dentro del salón de clases y mantener el control total de cada auricular a través del portal ClassVR.

Los profesores pueden encontrar fácilmente recursos, buscar por materia, tema o palabra clave y arrastrar y soltar en su propia lista de reproducción, lista para la clase.

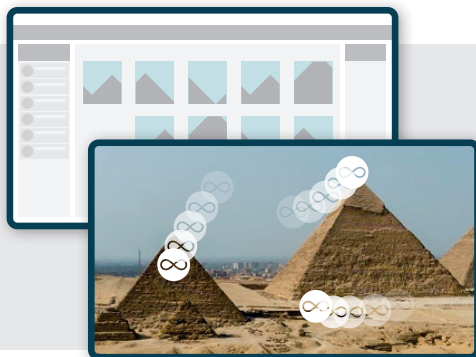


Puntos de interés dinámicos

Cuando los estudiantes están inmersos en una experiencia de realidad virtual, puede ser difícil llamar su atención. La clase VR permite a los profesores dirigir la atención de los estudiantes a un punto específico de interés, proporcionando a los estudiantes un rastro que los lleva a un área de discusión.

Seguir el enfoque del estudiante

Los controles del aula de ClassVR le brindan la capacidad de ver 'a través de los ojos' de cada estudiante y le permiten ver, en tiempo real, lo que están viendo en una pantalla interactiva y enfocar el aprendizaje en consecuencia.



Lo que piensan nuestros clientes

Descubra lo que dicen los profesores sobre ClassVR.



Michelle Quinlan

St Stephen's CE Primaria, Reino Unido

"Todos los estudiantes estaban comprometidos, entusiasmados y exitosos. La variedad de lenguaje utilizado durante la sesión fue excelente y promovió gran discusión sobre la efectividad de diferentes palabras para transmitir el significado correcto".

English: Fly, Eagle, Fly (Edad 7-8)



Stephen Coyne

Escuela Británica de Bruselas, Bélgica

"Los niños estaban muy emocionados y comprometidos con el sistema, ya que sentían que en realidad estaban en el propio sistema de trincheras.

Cuando se pusieron a trabajar en la tarea de identificar las características de varios microorganismos en sus libros, tenían un renovado entusiasmo por un tema que podría haber sido muy seco".

Historia y ciencia: Introducción a los microbios (Edad 10-11)



Terri Gógola

Escuela secundaria Franklin, EE. UU.

"Los estudiantes usaron ClassVR para explorar líneas y ángulos en el mundo de la realidad virtual. Estuvieron 100% comprometidos durante toda la lección y me encantó usar los auriculares ClassVR para mejorar sus experiencias de aprendizaje. ¡La comunicación verbal y la colaboración que tuvo lugar a lo largo de la lección fue increíble!"

Matemáticas: Líneas y Ángulos (Edad 14-15)



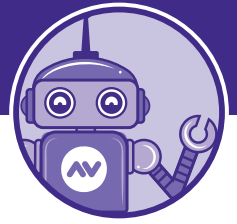
Man Choi

Primaria Oh Jeong, Corea del Sur

"Con ClassVR, pude brindar una experiencia inmersiva de la Tierra y la Luna, lo que ayudó a los estudiantes a experimentar y comprender los sentimientos de los astronautas. Los controles de la clase de realidad virtual hacen posible conducir lecciones y hacer que la clase sea más enriquecedora".

Ciencias: La excursión a la Luna (Edad 5-11)

Introducción a Avantis World



Avantis World es una experiencia de aprendizaje revolucionaria, ¡donde lo imposible se convierte en realidad virtual!



AVANTIS WORLD™
YOUR VR LEARNING ADVENTURE AWAITS

Imagina poder llevar a tus alumnos a la Luna, flotar a través de un vaso sanguíneo, conocer dinosaurios o escalar el tallo de frijoles con Jack, desde cualquier dispositivo, sin importar en qué parte del mundo te encuentres.

Avantis World permite a los estudiantes descubrir, explorar y experimentar cosas inimaginables, todo desde el metaverso en el primer parque temático educativo de realidad virtual del mundo!



¡Explore el metaverso en el primer parque temático educativo de realidad virtual del mundo!



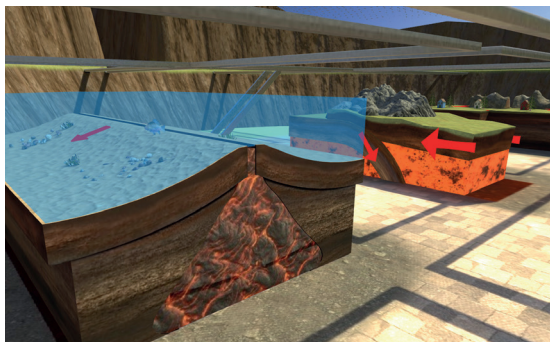
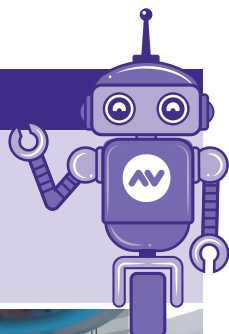
Atractivo parque temático de realidad virtual

¡Con Avantis World, los estudiantes pueden navegar y explorar escenas de realidad virtual y experimentar temas como si realmente estuvieran allí!



Parque temático virtual atractivo

¡Descubre nuestro asombroso planeta, comprende la ciencia, viaja en el tiempo y forma parte de la literatura! Avantis World es la forma nueva y emocionante para que los estudiantes exploren cientos de experiencias de realidad virtual reunidas en un emocionante parque temático educativo de realidad virtual.



Colabora desde Cualquier Dispositivo en el Metaverso Educativo

Avantis World admite configuraciones de enseñanza y aprendizaje en el aula, remotas e híbridas, reuniendo a una clase de estudiantes en realidad virtual, independientemente de la ubicación o el dispositivo, donde pueden aprender como uno solo.

Recursos atractivos alineados con el plan de estudios

Avantis World viene repleto de cientos de escenas explorables y recursos alineados con el plan de estudios para una experiencia de aprendizaje emocionante y colaborativa.



Recursos del plan de estudios del estudiante

Las escenas explorables de Avantis World se completan con un conjunto integral de recursos educativos para garantizar que aproveche al máximo cada lección.

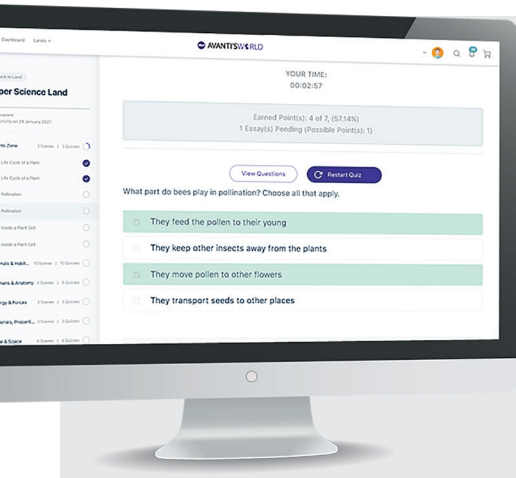
Información detallada del tema

Los estudiantes pueden profundizar en hechos alineados con el plan de estudios e información adicional sobre cada escena a medida que las exploran, lo que ayuda a proporcionar contexto mientras navegan por los paisajes inmersivos en cada zona.



360°Imágenes y Videos y Modelos 3D Aumentados

Avantis World incorpora imágenes y videos de 360° para brindar a los estudiantes una vista 'real' de personas y lugares, ayudando a consolidar los mundos virtual y real. Avantis World también incluye una serie de modelos 3D aumentados donde los estudiantes pueden mejorar su aprendizaje manipulando objetos ellos mismos.



Cuestionarios y ejercicios

Las tareas y actividades están diseñadas para guiar a sus alumnos a través de cada escena de aprendizaje, fomentando preguntas y una mayor exploración con comprensión puesta a prueba utilizando herramientas de evaluación inclusivas.

Hojas de trabajo y notas

El material de revisión y las notas detalladas del maestro están disponibles para descargar e imprimir, listos para trabajar sin conexión o para guardar como valiosas guías y notas de revisión.

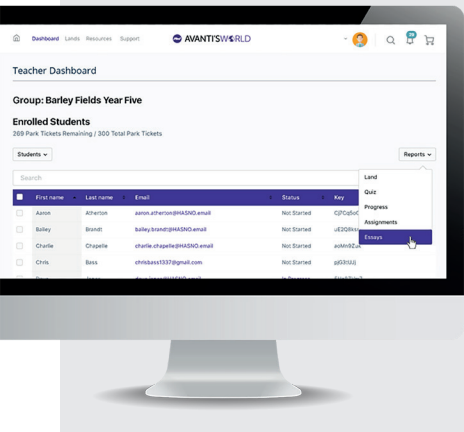
Potentes herramientas de informes y evaluación

Administre e informe sobre el progreso de los estudiantes con nuestras poderosas herramientas de informes y evaluación diseñadas específicamente para maestros.



Evaluación e informes de maestros

Con el poderoso panel de control y la interfaz de informes de Avantis World, puede asegurarse de que sus estudiantes estⁿ encaminados y totalmente involucrados en la lección.



Tablero integral del maestro

Encuentre todo lo que necesita en un portal en línea fácil de usar. Desde el tablero del maestro, puede acceder a una variedad de información, que incluye cuántos 'boletos de estacionamiento' de estudiantes tiene, quién está inscrito actualmente, un resumen del progreso del estudiante y enlaces a informes detallados.

Gestión estudiantil simplificada

Agregue y elimine estudiantes individualmente, o súbalos de forma masiva desde un archivo CSV. Los estudiantes pueden agregarse al sistema con o sin direcciones de correo electrónico y los maestros pueden crear fácilmente inicios de sesión simples para estudiantes más jóvenes.

Informes de progreso y logros

Avantis World monitorea el progreso de los estudiantes en cada zona y escena de aprendizaje, brindando visibilidad de este progreso tanto para el estudiante como para el maestro.

Los informes integrales y las herramientas de calificación automática ahorran tiempo a los maestros al permitirles ver fácilmente los puntajes de los estudiantes en los cuestionarios y controlar el tiempo dedicado a las preguntas. Incluso puede revisar y calificar los archivos enviados. Los resultados también se pueden revisar a nivel de toda la clase y exportar para herramientas de seguimiento de evaluación de terceros.



Contenido y recursos de tierras de realidad virtual educativa

¡Explore lo imposible en el metaverso educativo y visite cuatro emocionantes tierras de realidad virtual de temas específicos!

Como cualquier otro parque temático, Avantis World está dividido en áreas, con varias zonas y escenarios de aprendizaje para que los estudiantes exploren de forma independiente. Cada escena de aprendizaje proporciona una inmersión total de

experiencia donde los estudiantes pueden descubrir e investigar como si estuvieran allí en persona: desde la historia, la ciencia, la geografía y la alfabetización, lleve a sus estudiantes a lugares que nunca imaginarían.



Viaje a través de la tierra del tiempo



¿Alguna vez has deseado poder llevar a tus alumnos al pasado? Ahora puedes caminar con los dinosaurios, visitar la antigua Grecia y experimentar las trincheras de la Primera Guerra Mundial...



Súper tierra científica



Visite Super Science Land y conozca animales asombrosos y sus hábitats, haga un viaje a través de nuestro increíble cuerpo humano y descubra todo sobre materiales y propiedades...



tierra tierra



Explora nuestro increíble planeta de polo a polo. Adéntrate en los hermosos biomas de la Tierra y experimenta algunos de sus climas más extremos como nunca antes...



Tierra de alfabetización



Lleve a sus alumnos a un viaje a través de algunos de los autores e historias más conocidos del mundo. Déjalos caminar por lugares clave en sus obras más famosas...

Lo que piensan nuestros clientes

Descubra lo que dicen los profesores sobre Avantis World.



Marck Savery
Colegio Emmanuel, Australia



Simon Luxford-Moore
ESMS Junior School, Reino Unido

"Hemos estado usando Avantis World junto con el excelente contenido del plan de estudios para complementar la lección que estamos entregando en ClassVR. Utilizando una mezcla de imágenes y videos 360, Avantis World permite a los estudiantes caminar y explorar un entorno virtual, dando un nivel mas profundo a su experiencia de aprendizaje.

A nuestros estudiantes les encanta la interactividad que tiene e hace que el aprendizaje cobre vida.

¡Avantis World es una adición innovadora y emocionante! Proporciona cientos de experiencias educativas en el entorno de un parque temático virtual. Lo bueno es que está diseñado para permitir que el personal y los estudiantes exploren virtualmente todos los aspectos del currículo de forma interactiva y una experiencia atractiva.

"Usar la realidad virtual de manera efectiva siempre brinda a los alumnos una conexión emocional y experiencial con lo que están aprendiendo. Es mucho para alguien discutir y compartir lo que tiene experimentado que lo que leen, como pueden referirse mejor a sus sentidos.

Dar a los niños la oportunidad de experimentar un cuento de hadas en Avantis World y ver objetos como el tallo de habichuelas de Jack en una escala más allá de una imagen 2D en un libro, es muy poderoso. Niños disfrutan de esta actividad y están entusiasmados de involucrarse más en su aprendizaje de alfabetización y apreciación de las historias.

